

## 2-4 Modeling motion w/ matrices

### Transformations

Translation - We add  $\begin{bmatrix} x & x & x \\ y & y & y \end{bmatrix}$   
 to the original matrix.

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -2 & -2 & -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 2 & 3 & 4 \end{bmatrix}$$

Reflect. over y-axis  
 ↓

↑ translates the x-coord. 1 unit to the right & the y-coordinate 2 down.

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 2 & 4 & 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \cdot 1 + 0 \cdot 2 & -1 \cdot 0 + 0 \cdot 4 & -1 \cdot -2 + 0 \cdot 5 \\ 2 & 4 & 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 2 \\ 2 & 4 & 5 \end{bmatrix}$$

### Composition transformations

Ex

A(-6, 4)

B(-3, 2)

C(-1, 2)

Find

Rot 90° o R<sub>y-axis</sub>

W: F o g  
 F(g(x))

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -6 & -3 & -1 \\ 4 & 2 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 & 3 & 1 \\ 4 & 2 & 2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 6 & 3 & 1 \\ 4 & 2 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -4 & -2 & -2 \\ 6 & 3 & 1 \end{bmatrix}$$